**Nome: Guilherme Mendes Ramalho**

**LISTA DE EXERCÍCIOS – Vetores**

**Desenvolver o algoritmos no visual g:**

1. Criar um vetor com 10 elementos

* Inserir os elementos de 1 a 10 no vetor
* Após a inserção, somente após a inserção mostrar o vetor.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Criar um vetor de 20 elementos

- Inserir somente os pares começando de 10

- após a inserção dos elementos, mostrar o vetor e a somatória dos elementos.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Criar um vetor A com 10 elementos

* Inserir os elementos de 1 a 10 no vetor
* Criar um outro vetor B que conterá o elemento do vetor A multiplicado por 2
* Mostrar os dois vetores

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Criar um vetor A de 5 elementos do tipo inteiro

* Solicitar os valores para o usuário e inserir no vetor A
* Após a inserção mostrar o vetor A

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

1. Criar um vetor A de 15 elementos

* Solicitar um valor inteiro positivo na base decimal
* Transformar em binário e para binário calculado inserir no vetor A
* Após o cálculo mostrar o binário na ordem correta
* OBS: Mostrar somente os elementos inseridos

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

1. Criar um vetor A do tipo inteiro de 5 elementos

* Solicitar os valores para o usuário e inserir no vetor A
* Criar um vetor B do tipo inteiro de
* Ler o vetor A e para cada elemento lido calcular o fatorial e gravar no B
* Após de todos os elementos do vetor A, mostrar os dois vetores

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

1. Criar um vetor A de 20 elementos do tipo inteiro

* Solicitar para o usuário um número do termo da série de fibonacci
* Calcular a série até o termo informado e para cada termo calculado inserir no vetor A
* Após a inserção mostrar o vetor A (somente a serie calculada)

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

1. Criar um vetor A de 10 elementos do tipo inteiro

* Solicitar os valores para o usuário e inserir no vetor A
* Criar um vetor B de 10 elementos do tipo inteiro
* Ler o vetor A e para cada elemento achar se é ou não primo e gravar no vetor B, (um) P para primo e (zero) para não primo
* Após o cálculo mostrar o valor do elemento do vetor A e o correspondente do vetor B

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente